

FSFW Dresden

Workshop OUTPUT 2017

Die Rolle freier Software in
einer digitalen Gesellschaft



Ablauf

Jetzt: kurze Einführung

Danach: Runde 1 zum Thema „Gesellschaft“

ca. 16:00 Uhr: Zusammenfassung & Pause

16:15 Uhr: Runde 2 zum Thema „Anwendung“

Schlussrunde mit Zusammenfassung



Was ist „freie“ Software?

- Freie Software erlaubt
 - 1) die Verwendung zu jedem Zweck
 - 2) den Einblick in den Quellcode
 - 3) Modifizierung zur Verbesserung
 - 4) die Weitergabe an beliebige Dritte
- Gegensatz: „proprietäre“ Software
- Nicht das gleiche: „Open Source“



Beispiele freier Software

- Kernel: GNU/Linux
- Distributionen: Debian, Fedora
- Büro: LibreOffice, LaTeX
- Entwicklung: git, Geany
- Multimedia: Audacity, OpenShot
- Server: nginx Webserver, Postfix Mailserver



Rechtlich

- Organisationen
 - Free Software Foundation
 - FSF Europe
- Lizenzen
 - GNU Public License (GPL 2 und 3), MIT, Apache
 - Creative Commons



Digitale Gesellschaft

- Soziale Netzwerke, Suche, Werbung
- E-Learning
- Verwaltung, Büros (LiMux)
- Internet of Things, Big Data
- Apps, Smartphones
- Internationaler Wettbewerb (Silicon Valley)
- Medizin, Biologie